CIRCOLARE

128 Amc	**Destinatari**	Genitori	☒	Ass. amm.	☐
		Docenti	☒	Ass. tecn.	☐
data 18/12/2017		Allievi	☒	Collab.	☐
		Dir.		Scol..	☐
		Scol.	☐	Dsga	☐

Oggetto: Concorso Nazionale Didattico e Interattivo "High School Game"

Alle classi quarte e quinte del tecnico e del professionale.

Anche quest'anno il nostro Istituto è ufficialmente iscritto al **Concorso Nazionale Didattico e Interattivo "High School Game"**.

L'evento culturale si terrà a scuola e avrà una durata di un'ora e mezzo circa; prima si sfideranno tutte le quarte classi (primo turno) e dopo le quinte (secondo turno). In ogni turno, si svolgerà 1 test con: 5 domande su sicurezza stradale; 5 domande su educazione ambientale, 5 domande su cyberbullismo, 15 domande multidisciplinari scolastiche che vertono sulle materie comuni agli Istituti Superiori (letteratura, lingua italiana, matematica, storia, inglese). Tutte le classi partecipanti saranno munite di pulsantiere wireless per rispondere ai test a risposta multipla proiettati sul maxi schermo.

Le **prime 3 classi** nella **classifica finale,** accederanno alle fasi finali.

L'evento si svolgerà il giorno 15/02/2018 in aula ASA secondo il seguente orario:

- ***CLASSI QUARTE:*** *Dalle 9:00 alle 10:30*
- ***CLASSI QUINTE:*** *Dalle 11:00 alle 12:30*

Ogni alunno dovrà individualmente iscriversi al concorso semplicemente:

1. **COLLEGARSI su** www.highschoolgame.it
2. **Cliccare su "REGISTRAZIONE STUDENTI"** (icona in alto a destra)
3. **Inserire questo CODICE SCUOLA 59d63648a3808**
4. **Compilare la Scheda Studente**, selezionando la propria classe e scegliendo un proprio username e password.

A salvataggio della scheda, lo studente riceverà una mail di conferma iscrizione contenente un link da cliccare; a seguito di questo click, sarà ufficialmente iscritto e potrà beneficiare di sconti e promozioni dei partner del concorso.

Per poter scaricare **l'APP di High School Game** e allenarsi anche da casa con i test multimediali sugli argomenti specifici che verranno posti durante gli eventi live interattivi come **sicurezza stradale**, **educazione ambientale**, **cyberbullismo**, **Servizio Civile Nazionale**, è necessario collegarsi al sito "http://www.highschoolgame.it" individuando la nostra scuola nella sezione "Scuole partecipanti"

Per i vincitori della Finale Nazionale: **UNA CROCIERA di 4gg IN SPAGNA CON LA GRIMALDI LINES** per l'intera classe!

il referente del progetto
Prof. Dario Favini

Il Dirigente Scolastico[1]
Prof.ssa GARRONE Elena Maria
Per il Dirigente
Prof.ssa Cristiana GENOVESE

[1](Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 D.Lgs n° 39/1993).